



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA  
REITORIA

**EDITAL PROEXC Nº 22, DE 13 DE SETEMBRO DE 2022**

**Resultado final da seleção de projetos voltados à promoção da iniciação tecnológica com foco no ensino de programação, robótica e cultura maker.**

As Pró-Reitorias de Extensão e Cultura (PROEXC), de Pesquisa, Inovação e Pós-Graduação (PRPIPG) do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba (IFPB), no uso de suas atribuições, torna público o resultado final dos projetos submetidos ao Edital PROEXC nº 22/2022, de 13/09/2022, que trata da seleção de projetos voltados à promoção da iniciação tecnológica com foco no ensino de programação, robótica e cultura maker, aplicada para estudantes dos anos finais do ensino fundamental (6º ao 9º ano) das redes públicas de educação.

Ordem de Classificação	Projeto	Campus	C1	C2	C3	Pontuação Máxima	Nota final	Situação
							$C1+C2+(C3*2)$	
							4	
1	<b>Inventura Maker na escola – Apreender fazendo</b> Coordenador: : Mauricio Camargo Zorro	CAMPUS- JP	11,0	7,0	27,0	45,0	18,0	Classificado
2	<b>RV Unity: ensino de programação a estudantes do ensino fundamental de escolas públicas da Paraíba com foco em realidade aumentada e Metaverso.</b> Coordenador: Alexandre Fonseca D'Andrea	CAMPUS- JP	9,0	8,0	26,0	43,0	17,25	Classificado
3	<b>Programação e Exergames na Escola</b> Coordenador: Asdrúbal Nóbrega Montenegro Neto	CAMPUS- SS	7,0	2,0	28,0	37,0	16,25	Classificado

4	<b>DinoMAKERS: formação em robótica e cultura maker em municípios do Vale dos Dinossauros no sertão da Paraíba</b>  Coordenadora: Rackynelly Alves Sarmiento Soares	CAMPUS-SS	9,0	7,0	24	40,0	16,0	Não classificado
5	<b>Elaboração e Maquetes Tridimensionais Interativas dos Pontos Turísticos de Cabedelo-PB: proposta de aprendizado colaborativo com base nas ferramentas da Iniciação Tecnológica 4.0 (IniTEC CBD 4.0 360º)</b>  Coordenador: Thyago de Almeida Silveira	CAMPUS-CB	5,0	6,0	25,0	36,0	15,25	Não classificado
6	<b>Robótica e cultura Maker no sertão nordestino</b>  Coordenador: Bruno Almeida de Souza	CAMPUS-PT	3,0	8,0	24,0	35,0	14,75	Não classificado

João Pessoa/PB, 16 de novembro de 2022

*(assinado eletronicamente)*

**Cícero Nicácio do Nascimento Lopes**  
Pró-Reitor de Extensão e Cultura do IFPB

*(assinado eletronicamente)*

**Silvana Luciene do Nascimento Cunha Costa**  
Pró-Reitora de Pesquisa, Inovação e Pós-Graduação do IFPB

Documento assinado eletronicamente por:

- **Cícero Nicácio do Nascimento Lopes**, PRO-REITOR - CD2 - PROEXC-RE, em 16/11/2022 18:23:48.
- **Silvana Luciene do Nascimento Cunha Costa**, PRO-REITOR - CD2 - PRPIG-RE, em 16/11/2022 18:51:52.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 16/11/2022. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifpb.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código 357675

Verificador: cd85dac198

Código de Autenticação:



Av. João da Mata, 256, Jaguaribe, JOÃO PESSOA / PB, CEP 58015-020  
<http://ifpb.edu.br> - (83) 3612-9701